Este proyecto ha sido cofinanciado por la Comisión Europea, dentro del Programa de Innovación y Desarrollo HORIZON2020, con el número de contrato (GA) 644051

3d-tune-in.eu

Desayuno innovador

sobre los resultados del proyecto europeo 3D Tune-In

Nos reuniremos para poner en valor el desarrollo de herramientas innovadoras que no sólo suponen un gran paso adelante en materia de inclusión y bienestar para las personas con diversidad funcional, sino una oportunidad con beneficios tanto económicos como sociales. Además, quienes asistan podrán disfrutar de una charla introductoria sobre el concepto de explotación y la importancia de la comercialización de resultados de proyectos I+D en el marco de Horizon2020.

PROGRAMA

Welcoming Las Naves
A cargo de Rafa Monterde, Director

La necesidad tras el proyecto 3D Tune-In
Presentado por Nerlaska S.L.

Herramientas y resultados disponibles
Presenta el Imperial College London, coordinador

Ruegos y preguntas

LAS NAVES
C/ de Juan Verdeguer 16, 46024 - Valencia

https://goo.gl/forms/8vw1FXrG22YMjWAN2

18 de Mayo
de 9-00 a 10.00 am

Gamificación para todos:

Herramientas para videojuegos y aplicaciones inclusivas

3D Tune-In une actores claves en el ámbito de los videojuegos, las instituciones académicas y organismos de investigación y la fabricación de audífonos y dispositivos auditivos para crear juegos y aplicaciones digitales que permitan un uso óptimo de las tecnologías de soporte para todas las personas con discapacidad auditiva (niños, adultos y personas mayores), buscando fomentar la inclusión social y la generación de nuevos mercados y oportunidades laborales en el ámbito de la gamificación, juego serio e ingeniería de audio.

A pesar de las enormes ventajas que ofrecen las últimas tecnologías auditivas, los fabricantes de audífonos y los audiólogos han constatado que sus usuarios prefieren renunciar a esa funcionalidad a cambio de obtener mayor simpleza; a menudo, los audífonos 3D no están debidamente configurados, y el usuario renuncia a sus prestaciones y a las mejoras que éstas suponen para su calidad de vida, por la difícil adaptabilidad a diferentes ambientes acústicos, como oficinas, restaurantes, aulas, calles concurridas o cines.

3D Tune-In espera lograr un uso eficiente y completo de los audífonos de última generación y ayudar a las personas a mejorar su calidad de vida, a través de dos aportaciones clave:

(i) el **toolkit,** para desarrolladores de aplicaciones y videojuegos, incorpora la simulación de audífonos, pérdida auditiva y calibración de sonido para usuarios con dificultades de la audición,

(ii) las **aplicaciones y juegos** desarrollados durante el proyecto, dirigidas a personas con y sin discapacidad auditiva, para educar y fomentar la empatía e inclusión social, pero también para ayudarles a calibrar sus dispositivos y alcanzar una mayor calidad de vida y reducir su aislamiento y problemáticas ligadas con el uso de audífonos con tecnologías y funciones complejas.

Estas tecnologías serán transferidas entre las comunidades científicas, tecnológicas e industriales, permitiendo a la industria de los videojuegos Europea ganar en competitividad y expandirse hacia las tecnologías de asistencia, para apoyar un envejecimiento activo, saludable y, también, una mayor inclusión social.

Organizan: nerlaska STUDIO · Kveloce I+D+i · LAS NAVES · AJUNTAMENT DE VALÈNCIA